



**Fächer**

- NMG
- Mathe
- Deutsch
- Werken
- Bildnerisches Gestalten

# Fang mich

## MI 2.2 e Lehrplan 21

- verstehen, dass ein Computer nur vordefinierte Anweisungen ausführen kann und dass ein Programm eine Abfolge von solchen Anweisungen ist.

## MI 2.2 f

- können Programme mit Schleifen, bedingten Anweisungen und Parametern schreiben und testen.

# Saisonale Ernährung

## MI 1.3 c Lehrplan 21

- können Medien zum Erstellen und Präsentieren ihrer Arbeiten einsetzen. (z.B. Klassenzeitung, Klassenblog, Hörspiel, Videoclip)

## MI 1.3 e

- können Medieninhalte weiterverwenden und unter Angabe der Quelle in Eigenproduktionen integrieren (z.B. Vortrag, Blog/Klassenblog).

# Verdauung

## MI 1.3 c Lehrplan 21

- können Medien zum Erstellen und Präsentieren ihrer Arbeiten einsetzen. (z.B. Klassenzeitung, Klassenblog, Hörspiel, Videoclip)

## MI 2.3 i

- verstehen die grundsätzliche Funktionsweise von Suchmaschinen.

# Eine lange Reise

## MI 1.2 c Lehrplan 21

- können mithilfe von vorgegebenen Medien lernen und Informationen zu einem bestimmten Thema beschaffen (z.B. Buch, Zeitschrift, Lernspiel, Spielgeschichte, Webseite)

# Enährungspyramide

## MI 1.2 c Lehrplan 21

- können mithilfe von vorgegebenen Medien lernen und Informationen zu einem bestimmten Thema beschaffen (z.B. Buch, Zeitschrift, Lernspiel, Spielgeschichte, Webseite)

# Werbung Lebensmittel

## MI 1.1 b Lehrplan 21

- können Vor- und Nachteile direkter Erfahrungen, durch Medien oder virtuell vermittelter Erfahrungen benennen und die persönliche Mediennutzung begründen

## MI 1.2 c Lehrplan 21

- können die mithilfe von vorgegebenen Medien lernen und Informationen zu einem bestimmten Thema beschaffen (z.B. Buch, Zeitschrift, Lernspiel, Spielgeschichte, Webseite)

## MI 1.2 f Lehrplan 21

- erkennen, dass Medien und Medienbeiträge auf Individuen unterschiedlich wirken